



KVÄLLSLUFT SEPTEMBER 2021

Umeå pistolskytteklubb inbjuder till kval i Svenska ungdomscupen och till rankinggrundande tävling i luftpistol

TORSDAG DEN 23 SEPTEMBER 2021 KL 18.00

- Tävlingsplats:** Umeå skytteallians inomhushall, Umestans Företagspark, Hus 127, på I20-området. Se umeaskytteallians.se för vägbeskrivning.
- Tävlingsledare:** Åsa Edvinsson
- Omfattning:** Luftpistol LP11 - LP15: 40 tävlingsskott. Övriga klasser: 60 tävlingsskott. Inga finaler. Tävling sker på MegaLinks elektroniska tavlor.
- Klassindelning:** Svenska ungdomscupen: LP11, LP13, LP15P, LP15F, LP17F, LP17P, LP20F, LP20P, LP25F, LP25P
- För rankingtävling: Herrar, Damer, Veteraner, Juniorer
- Anmälan och starttider:** Föranmälan via IndTA senast onsdag 22/9. Efteranmälan på tävlingsplatsen är möjlig i mån av plats. Start kl 18. Vid anmälan godkänner skytten att hans eller hennes namn publiceras på Internet.
- Startavgifter:** 20 kr /start.
- Vapen:** Pga Covid-19-restriktioner så kommer kontroll av vapen att ske via stickprovskontroller efter luftpistoltävlingens avslutande.
- Priser:** Inga hederspriser delas ut.
- Servering:** Ingen fikaservering.
- Övrigt:** Skyttestöd av typen Norma finns på tävlingsplatsen.
- Frågor bevaras av Åsa Edvinsson 070-560 92 42 eller via e-post på asablomqv@gmail.com
- Covid 19: Vi uppmanar alla skyttar att följa rådande regler och rekommendationer. Stanna hemma om du uppvisar symptom som kan tyda på Covid-19.
- Tillfällig regeländring SvUC:** Då finalen i SvUC som vanligtvis går på våren har blivit flyttad till 3 okt 2021 finns tillfälliga regeländringar. Skyttar som enl tävlings-PM skulle ha skjutit i en klass på våren får vara kvar i den även nu, eller välja att gå upp till den klass som enl samma tävlings-PM gäller från hösten. Ex; sittande skytt som i år fyller 14 år skulle ha skjutit i LP13 i våras och får göra det även nu, eller välja att gå upp till LP15 F/P. Detta gäller alla klasser. Skytten får dock bara tävla i en klass i finalen.

Umeå pistolskytteklubb hälsar alla varmt välkomna!